
Số: 56-KHLT/TĐ-SGD&ĐT

Bến Tre, ngày 07 tháng 11 năm 2014

KẾ HOẠCH LIÊN TỊCH

Tổ chức Cuộc thi “Chinh phục vũ môn” lần thứ I thông qua trò chơi giáo dục trực tuyến

Thực hiện Kế hoạch số 130-KH/HĐĐTĐTW ngày 24/9/2014 của Hội đồng Đội Trung ương về việc Tổ chức Cuộc thi “Chinh phục vũ môn” toàn quốc lần thứ I, năm 2014 – 2015; Ban Thường vụ Tỉnh đoàn và Ban Giám đốc Sở Giáo dục và Đào tạo xây dựng kế hoạch tổ chức Cuộc thi “Chinh phục vũ môn”, cụ thể như sau:

I. MỤC ĐÍCH, YÊU CẦU

1. Mục đích

- Tạo ra sân chơi lành mạnh, bổ ích, phát triển tư duy sáng tạo cho thiếu nhi, góp phần đẩy lùi trò chơi độc hại, bạo lực trên thị trường gây ảnh hưởng xấu đến các em.

- Cuộc thi là cơ hội cho các em học sinh được khẳng định mình, được thể hiện ý tưởng, trí tuệ, phương pháp học tập mới thông qua trò chơi giáo dục trực tuyến.

- Cung cấp kiến thức trong phần mềm giáo dục Chinh phục vũ môn tới toàn thể các em thiếu nhi.

2. Yêu cầu

- Cuộc thi được tổ chức sinh động, thân thiện, vui tươi, an toàn.

- Mô hình được triển khai đến các Liên đội trong toàn tỉnh.

II. ĐỐI TƯỢNG, THỜI GIAN, ĐỊA ĐIỂM

1. Đối tượng

- Học sinh Trung học cơ sở từ lớp 6 đến lớp 9 trong toàn tỉnh.

2. Hình thức thi: Thi online trên website www.cuocthi.cpv.vn

3. Thời gian: Từ ngày 01/10/2014 đến 15/4/2015

- *Giai đoạn 1:* Từ ngày 06/11/2014 đến ngày 30/11/2014 phát động, ban hành văn bản hướng dẫn học sinh luyện tập tại nhà, tại trường và đăng ký dự thi tại website: www.cuocthi.cpv.vn trước ngày 25/11/2014.

- *Giai đoạn 2:* Từ ngày 01/12/2014 đến ngày 31/12/2014, tổ chức cuộc thi cấp trường.

- *Giai đoạn 3*: Từ ngày 01/01/2015 đến ngày 15/02/2015, tổ chức cuộc thi cấp tỉnh (giao Hội đồng Đội tỉnh và Phòng Giáo dục Trung học Sở Giáo dục và Đào tạo phối hợp với công ty CP trò chơi giáo dục trực tuyến Egame tổ chức).

- *Giai đoạn 4*: Từ ngày 15/02/2015 đến ngày 26/3/2015, tham gia cuộc thi cấp khu vực.

- *Giai đoạn 5*: Từ ngày 01/4/2015 đến ngày 15/4/2015, tham gia cuộc thi cấp toàn quốc.

4. Địa điểm

- *Cấp trường*: học sinh thi online (tại nhà hoặc tại trường học...)

- *Cấp tỉnh*:

+ Vòng 1: thi online (tại nhà hoặc trường học...)

+ Vòng 2: thi tại Nhà Thiếu nhi tỉnh Bến Tre.

- *Cấp khu vực*: thi tại thành phố Hồ Chí Minh.

- *Cấp toàn quốc*: thi tại Hà Nội.

III. NỘI DUNG, HÌNH THỨC

1. Nội dung cuộc thi

- 40% câu hỏi: kiến thức các môn Văn, Toán, Lý, Hóa, Anh, Sinh (từ lớp 6 đến lớp 9).

- 60% câu hỏi: kiến thức thường thức, xã hội phù hợp với độ tuổi từ lớp 6 đến lớp 9.

2. Thiết bị sử dụng trong cuộc thi

Các thí sinh có thể tham dự phần thi của mình trên máy vi tính, máy tính bảng hoặc điện thoại thông minh có kết nối internet. Thí sinh tham gia tự chuẩn bị thiết bị dự thi và đường truyền internet.

3. Qui mô

- *Cấp trường*: Chọn ra 01 giải Nhất để đi thi cấp tỉnh.

- *Cấp tỉnh*: Chọn ra 01 giải Nhất, 01 giải Nhì, 01 giải Ba tham gia thi cấp khu vực.

- *Cấp khu vực*: Chọn ra 05 thí sinh Top đầu tham gia thi cấp toàn quốc.

- *Cấp toàn quốc*: Gồm 15 thí sinh của 03 khu vực.

4. Thẻ lệ (có thể lệ kèm theo)

5. Giải thưởng

5.1. Cấp trường (Giải thưởng được Ban Tổ chức hỗ trợ)

- 01 Giải Nhất trị giá 500.000 đồng + quà tặng của Ban Tổ chức.

- 03 Giải thưởng tập thể dành cho trường có số lượng học sinh tham gia thi đông nhất toàn quốc trị giá 5.000.000 đồng/giải.

5.2. Cấp tỉnh

- 01 Giải Nhất: 5.000.000 đồng + Giấy chứng nhận + Quà tặng của Ban Tổ chức.
- 01 Giải Nhì: 4.000.000 đồng + Giấy chứng nhận + Quà tặng của Ban Tổ chức.
- 01 Giải Ba: 3.000.000 đồng + Giấy chứng nhận + Quà tặng của Ban Tổ chức.
- 01 Giải Khuyến khích: 1.000.000 đồng + Giấy chứng nhận + Quà tặng của Ban Tổ chức.
- 01 Giải dành cho thí sinh có điểm phụ cao nhất (*tính từ khi bắt đầu phát động cuộc thi đến hết ngày thi cuối cùng của vòng thi cấp tỉnh*): 1.000.000 đồng + Giấy chứng nhận + Quà tặng của Ban Tổ chức.
- 03 Giải thưởng dành cho 03 trường trong tỉnh có số lượng học sinh tham gia đông nhất trị giá 1.000.000 đồng/giải.

5.3. Cấp khu vực

- 01 Giải Nhất: 30.000.000 đồng + Giấy chứng nhận + Quà tặng của Ban Tổ chức.
- 01 Giải Nhì: 15.000.000 đồng + Giấy chứng nhận + Quà tặng của Ban Tổ chức.
- 01 Giải Ba: 5.000.000 đồng + Giấy chứng nhận + Quà tặng của Ban Tổ chức.
- 02 Giải Khuyến khích: 3.000.000 đồng + Giấy chứng nhận + Quà tặng của Ban Tổ chức.
- 01 Giải dành cho thí sinh có điểm phụ cao nhất (*tính từ khi bắt đầu phát động cuộc thi đến trước 01 ngày bắt đầu vòng thi chung kết cấp khu vực*): 3.000.000 đồng + Giấy chứng nhận + Quà tặng của Ban Tổ chức.

5.4. Cấp toàn quốc

- 01 Giải Nhất: 500.000.000 đồng (*Bao gồm 200.000.000 đồng tiền mặt và gói quà tặng trị giá 300.000.000 đồng là 03 năm sử dụng miễn phí các sản phẩm của công ty Cổ phần trò chơi giáo dục trực tuyến Egame*) + Giấy chứng nhận.
- 01 Giải Nhì: 100.000.000 đồng (*Bao gồm 80.000.000 đồng tiền mặt và gói quà tặng trị giá 20.000.000 đồng*) + Giấy chứng nhận.
- 01 Giải Ba: 50.000.000 đồng (*Bao gồm 40.000.000 đồng tiền mặt và gói quà tặng trị giá 10.000.000 đồng*) + Giấy chứng nhận.
- 02 Giải Khuyến khích: 10.000.000 đồng + Giấy chứng nhận + quà tặng của Ban Tổ chức.
- 10 Giải Tiềm năng: 5.000.000 đồng + Giấy chứng nhận + quà tặng của Ban Tổ chức.
- 01 Giải dành cho thí sinh có điểm phụ cao nhất (*tính từ khi bắt đầu phát động cuộc thi đến trước 01 ngày bắt đầu vòng thi chung kết cấp toàn quốc*): 5.000.000 đồng + Giấy chứng nhận + Quà tặng của Ban Tổ chức.

IV. TỔ CHỨC THỰC HIỆN

1. Cấp tỉnh

- Giao Hội đồng Đội tỉnh và Phòng Giáo dục Trung học Sở giáo dục và đào tạo Ban hành Kế hoạch triển khai thực hiện tới Hội đồng các huyện, thành phố; báo cáo tiến trình tổ chức cuộc thi với Ban Thường vụ Tỉnh đoàn và Ban Giám đốc Sở Giáo dục và Đào tạo tỉnh Bến Tre sau mỗi giai đoạn.

- Phối hợp ký kết hợp tác với công ty Egame tổ chức thi cấp trường, cấp tỉnh.

2. Cấp huyện, thành phố

- Ban Thường vụ các Huyện, Thành đoàn và Phòng Giáo dục các huyện, thành phố triển khai tới các Liên đội, trường THCS trên địa bàn và cử 02 cán bộ trực tiếp theo dõi công tác triển khai của các đơn vị.

- Báo cáo kết quả triển khai thực hiện thi cấp trường, tổng hợp số liệu và danh sách học sinh tham gia thi và gửi về Hội đồng Đội tỉnh trước ngày **15/12/2014**.

- Tham mưu Ban Thường vụ Huyện, Thành đoàn chọn cử 01 cán bộ theo dõi, phụ trách cuộc thi.

Trên đây là Kế hoạch liên tịch tổ chức Cuộc thi "*Chinh phục vũ môn*", Ban Thường vụ Tỉnh đoàn, Ban Giám đốc Sở Giáo dục và Đào tạo đề nghị các Huyện, Thành đoàn, Phòng Giáo dục và Đào tạo các huyện, thành phố chỉ đạo, hướng dẫn các Liên đội trường THCS triển khai thực hiện.

SỞ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO
PHÓ GIÁM ĐỐC



Nguyễn Văn Huân

TM. BAN THƯỜNG VỤ TỈNH ĐOÀN
PHÓ BÍ THƯ



Hà Quốc Cường

Nơi nhận:

- Bộ GD&ĐT;
- Ban TN - TH TW Đoàn;
- Ban TTNT TW Đoàn;
- BGD Sở GD&ĐT;
- BTV Tỉnh đoàn;
- Phòng GD&ĐT các huyện, thành phố;
- BTV các Huyện, Thành đoàn;
- Phòng Giáo dục Trung học Sở GD&ĐT;
- Ban TTN TH Tỉnh đoàn;
- Website Tỉnh đoàn;
- Website Sở GD&ĐT;
- HĐĐ tỉnh;
- Lưu VT. g

**BAN TỔ CHỨC CUỘC THI
CHINH PHỤC VŨ MÔN**

THẺ LỆ, HƯỚNG DẪN

Cuộc thi “CHINH PHỤC VŨ MÔN” toàn quốc lần thứ I

(Ban hành kèm theo kế hoạch số 130 ngày 14/9/2014 của

Hội đồng Đội Trung ương).

I. TÊN CUỘC THI.

Cuộc thi “Chinh phục vũ môn” toàn quốc lần thứ I

II. THỜI GIAN, ĐỊA ĐIỂM, ĐỐI TƯỢNG.

1. Thời gian: từ ngày 01/10/2014 đến 15/4/2015

- *Giai đoạn 1:* Từ ngày 01/10/2014 đến ngày 30/10/2014 Hội đồng Đội các tỉnh, thành phố ban hành văn bản phát động, hướng dẫn cho học sinh luyện tập tại nhà, tại trường. Và đăng ký dự thi tại website: www.cuoethi.cpvm.vn trước ngày 25/11/2014.

- *Giai đoạn 2:* Từ ngày 01/12/2014 đến ngày 31/12/2014 tổ chức cuộc thi cấp trường.

- *Giai đoạn 3:* Từ ngày 01/01/2015 đến ngày 15/02/2015, tổ chức cuộc thi cấp tỉnh, thành phố. Vòng thi này sẽ do Hội đồng Đội các tỉnh/thành phố ký kết phối hợp với Công ty CP trò chơi giáo dục trực tuyến Egame tổ chức.

- *Giai đoạn 4:* Từ ngày 15/02/2015 đến ngày 26/03/2015, tổ chức cuộc thi cấp khu vực tại 3 vùng miền. Vòng thi này sẽ do Hội đồng Đội Trung ương, Hội đồng Đội các tỉnh/thành phố phối hợp với Công ty CP trò chơi giáo dục trực tuyến Egame tổ chức.

- *Giai đoạn 5:* Từ ngày 01/4/2015 đến ngày 15/4/2015, tổ chức cuộc thi toàn quốc. Vòng thi này sẽ do Hội đồng Đội Trung ương, Hội đồng Đội các tỉnh/thành phố phối hợp với Công ty CP trò chơi giáo dục trực tuyến Egame tổ chức.

Các thông báo chính thức từ Ban Tổ chức về lịch thi cụ thể, kết quả được đăng tải trên website: www.cuoethi.cpvm.vn

2.2. Địa điểm:

- Cấp trường: Học sinh thi online (tại nhà hoặc trường học ...).
- Cấp tỉnh/thành phố:
 - + Vòng 1: Thi online (tại nhà hoặc trường học....).
 - + Vòng 2: Thi tại các Cung, Nhà Thiếu nhi, Trung tâm hoạt động thanh thiếu nhi, do Tỉnh/Tp lựa chọn.
- Cấp khu vực: Miền Bắc tại Tp Hải Phòng, miền Trung tại Tp Đà Nẵng, miền Nam tại Tp Hồ Chí Minh.
- Cấp toàn quốc: Tại Hà Nội.

2.3. Đối tượng: Học sinh Trung học cơ sở từ lớp 6 đến lớp 9 trên toàn quốc.

III. QUY ĐỊNH ĐĂNG KÝ DỰ THI.

- Thí sinh vào website: www.cuocthi.cpv.vn để đăng ký tài khoản dự thi bằng cách hoàn thành các thông tin dưới đây:

- + Tỉnh/thành phố: *
- + Quận/ huyện /thị: *
- + Trường: *
- + Tài khoản egame:*
- + Họ và tên:*
- + Ngày, tháng, năm sinh:*
- + Lớp:*
- + Địa chỉ thường trú:
- + Số điện thoại:
- + Email:

*(Những mục có dấu * là bắt buộc)*

Khuyến khích học sinh thành lập và tham gia câu lạc bộ Chinh phục vũ môn cấp trường, quận/huyện, tỉnh/thành phố để được hưởng nhiều ưu đãi từ các dịch vụ của Egame .

IV. HÌNH THỨC THI VÀ LUẬT THI:

1. Hình thức thi.

- Thi online trên website: www.cuocthi.cpv.vn.
- Thiết bị sử dụng trong cuộc thi
 - + Các thí sinh có thể tham dự phần thi của mình trên máy vi tính, máy tính bảng hoặc các điện thoại thông minh có kết nối internet. Các thí sinh tham gia dự sẽ tự chuẩn bị thiết bị dự thi và đường truyền internet.

+ Ban tổ chức sẽ không chịu trách nhiệm trong các trường hợp thí sinh đang thi mà xảy ra lỗi mất kết nối do đường truyền mạng hoặc thiết bị tham gia dự thi. Nếu do lỗi thiết bị hoặc đường truyền của thí sinh thì coi như bị loại.

+ Trong trường hợp bị ngắt kết nối do lỗi máy chủ hoặc lỗi phần mềm: nếu số lượng thí sinh bị mất kết nối lớn hơn 30% trong cùng 1 thời điểm thì Ban tổ chức sẽ tổ chức thi lại cho tất cả các thí sinh tham gia thi trong thời điểm đó.

- Thí sinh sẽ thi thông qua việc đồ xúc sắc và trả lời câu hỏi để chạy đua, ai về đến công Vũ môn nhanh nhất sẽ là người chiến thắng. Thời gian về đích sẽ được dùng để xếp thứ hạng.

- Con đường chinh phục vũ môn gồm có 50 ô, mỗi ô sẽ có 1 câu hỏi thuộc các lĩnh vực khác nhau. Thí sinh đồ xúc sắc sẽ nhận ô ngẫu nhiên với câu hỏi tương ứng, trả lời đúng được đi tiếp, sai thì được thay thế bằng câu khác. Nếu trả lời sai 5 câu liên tiếp sẽ bị loại khỏi màn thi.

- Trường hợp các thí sinh về đích cùng thời gian sẽ được xét điểm phụ để chọn người chiến thắng

- Trong quá trình thi các thí sinh sẽ được phép sử dụng tối đa 3 vật phẩm may mắn để bỏ qua câu hỏi khó, tăng tốc độ di chuyển. Các vật phẩm may mắn sẽ có được bằng cách tích lũy điểm sau mỗi lần xem video bài giảng trong Chinh phục vũ môn.

- Câu hỏi gặp phải trong lúc thi:

+ Kiến thức khối học của Trung học cơ sở từ lớp 6 đến lớp 9 chiếm 40% tổng số câu hỏi (Bao gồm các môn học : Văn, Toán, Lý, Hóa, Anh, Sinh)

+ Kiến thức thường thức phù hợp với độ tuổi từ lớp 6 đến lớp 9 chiếm 60% tổng số câu hỏi (Bao gồm các lĩnh vực : Lịch sử, Địa lý, Âm nhạc, Thể thao, IQ...)

1.1 Vòng thi cấp trường:

Thẻ thức :

- Thi trực tuyến trong phần mềm trò chơi giáo dục *Chinh Phục Vũ Môn*, đăng ký thi tại www.cuocthi.cpv.vn

- Lịch thi cụ thể sẽ được Ban tổ chức thông báo trước 1 tuần trên website www.cuocthi.cpv.vn và các phương tiện truyền thông.

Vòng 1: Chọn ra 25% số bạn thí sinh có thời gian hoàn thành phần thi nhanh nhất để tham gia thi vòng thứ 2.

Vòng 2: Chọn ra 01 thí sinh có thời gian hoàn thành phần thi nhanh nhất để tham gia vòng thi cấp tỉnh/thành phố

Trong trường hợp các thí sinh có cùng thời gian hoàn thành phần thi, Ban tổ chức sẽ quyết định thắng thua dựa trên điểm phụ của mỗi thí sinh. Thí sinh nào có điểm phụ cao hơn thì sẽ giành chiến thắng.

Điểm phụ: Tính bằng số điểm tích lũy được sau mỗi lượt xem bài giảng tại phòng học trong Chinh phục vũ môn.

Đối với vòng thi cấp trường: Điểm phụ được tính từ khi bắt đầu phát động cuộc thi đến hết ngày thi cuối cùng của vòng thi cấp trường.

1.2 Vòng thi cấp tỉnh/tp

Chọn 1 giải nhất, 1 giải nhì, 1 giải ba tham gia thi cấp khu vực.

Thể thức :

Vòng 1:

- Thi trực tuyến trong phần mềm giáo dục *Chinh Phục Vũ Môn*.
- Lịch thi cụ thể sẽ được Ban tổ chức thông báo trước 1 tuần trên website www.cuocthi.cpvmm.vn và các phương tiện truyền thông.
- Chọn ra 25% thí sinh có thời gian hoàn thành phần thi nhanh nhất để tham gia thi vòng 2.

Vòng 2:

- Địa điểm thi: Thi tại nhà hoặc do Ban tổ chức thi cấp tỉnh/tp lựa chọn.
- Chọn ra 1 giải nhất, 1 giải nhì, 1 giải ba để tham gia thi cấp khu vực.

Trong trường hợp các thí sinh có cùng thời gian hoàn thành phần thi, Ban tổ chức sẽ quyết định thắng thua dựa trên điểm phụ của mỗi thí sinh. Thí sinh nào có điểm phụ cao hơn thì sẽ giành chiến thắng.

Điểm phụ của vòng thi cấp tỉnh/thành phố được tích lũy từ việc xem bài giảng, tính từ khi bắt đầu phát động cuộc thi đến hết ngày thi cuối cùng của vòng thi cấp tỉnh/thành phố.

***Ghi chú :**

- + Tỉnh có ít nhất 30% tổng số trường tham gia thi thì mới tổ chức thi cấp tỉnh/thành phố.
- + Trường hợp 1 tỉnh/tp có ít hơn 30% số trường tham gia thi thì chọn 03 thí sinh có thành tích cao nhất tại vòng thi cấp trường để tham gia thi cấp khu vực.

1.3 Vòng thi cấp khu vực (3 khu vực: Bắc – Trung – Nam)

Chọn ra 5 thí sinh tham gia thi cấp toàn quốc.

Thể thức :

- Các thí sinh tập trung tại địa điểm thi.
- + Vòng 1: Chia thành 5 bảng thi đấu, chọn ra nhất của mỗi bảng để tham gia thi vòng 2.
- + Vòng 2: 5 thí sinh nhất của mỗi bảng sẽ thi đấu với nhau để chọn ra giải nhất, giải nhì, giải ba, giải khuyến khích.
- 5 thí sinh nhất của 5 bảng sẽ tham gia thi cấp toàn quốc.

Trong trường hợp các thí sinh có cùng thời gian hoàn thành phần thi, Ban tổ chức sẽ quyết định thắng thua dựa trên điểm phụ của mỗi thí sinh. Thí sinh nào có điểm phụ cao hơn thì sẽ giành chiến thắng.

Điểm phụ của vòng thi cấp khu vực được tính từ khi bắt đầu phát động cuộc thi đến hết ngày thi cuối cùng của vòng thi cấp khu vực.

1.4 Vòng thi cấp toàn quốc

Thể thức:

- Các thí sinh tập trung tại địa điểm thi.
- Vòng 1:
 - + Tổ chức thi online có sự giám sát của Ban tổ chức.
 - + Chia thành 5 bảng thi đấu loại và chọn ra thí sinh nhất của từng bảng để tham gia thi vòng 2.

2. Luật tham gia thi Chinh phục vũ môn

2.1 Luật thi chung:

- Vòng thi online tại nhà (Vòng thi cấp trường và Vòng 1 cấp tỉnh/thành phố): Thí sinh có thể tham gia thi vào bất cứ thời gian nào trong khung giờ mà Ban tổ chức thông báo.
- Vòng thi online tập trung có giám sát (Vòng 2 cấp tỉnh/thành phố, vòng thi cấp khu vực, vòng thi cấp toàn quốc)
 - + Khi thi tập trung tại địa điểm thi các thí sinh đến đúng giờ, mang theo thẻ học sinh và các giấy tờ tùy thân khác. Thí sinh nào đến trễ quá 15 phút so với giờ thi đã được thông báo thì sẽ bị xử thua.
 - + Các thí sinh sẽ thi online trên website: www.cuocthi.cpvmm.vn, phải sử dụng đúng tài khoản của mình để tham gia dự thi.
 - + Cấm việc mời người khác thi hộ, nếu bị phát hiện sẽ bị huỷ kết quả thi.
 - + Cấm việc tiết lộ thông tin tài khoản thi cho người khác đăng nhập kể từ lúc đăng kí thành công đến lúc kết thúc cuộc thi.

+ Trong lúc thi thí sinh không tự ý thoát khỏi Chinh Phục Vũ Môn, thí sinh nào thoát sẽ không được tiếp tục thi.

2.2 Trường hợp mất kết nối:

- Nếu do lỗi thiết bị hoặc đường truyền của thí sinh thì thí sinh đó coi như bị loại.
- Trong trường hợp bị ngắt kết nối do lỗi máy chủ hoặc lỗi phần mềm: nếu số lượng thí sinh bị mất kết nối lớn hơn 30% trong cùng một thời điểm thì Ban tổ chức sẽ tổ chức thi lại cho tất cả các thí sinh tham gia thi trong thời điểm đó.

2.3 Tình huống khác

- Trong lúc thi, nếu xuất hiện các tình huống bất thường, phải lập tức thông báo với Ban Tổ chức, khi Ban Tổ chức đưa ra quyết định, các đội phải tuyệt đối tuân theo.
- Khi nhận thấy những hành vi của thí sinh ảnh hưởng đến các tính công bằng của trận đấu, Ban tổ chức có thể cảnh cáo hoặc xử thua tùy vào mức độ nghiêm trọng.
- Trong suốt thời gian diễn ra cuộc thi, Ban tổ chức có quyền quyết định thêm những hành động nào được xem như là vi phạm.
- Tùy theo tình huống và thời điểm, Ban tổ chức có thể thay đổi hay điều chỉnh một số nội dung trong điều luật để giải đấu thành công tốt đẹp.

2.4 Cách tính điểm và thắng thua

- Mỗi lượt thi sẽ kéo dài tối đa 30 phút. Thí sinh nào có thời gian hoàn thành cuộc thi nhanh nhất sẽ giành chiến thắng.
- Trường hợp, các thí sinh có cùng thời gian về đích sẽ xét điểm phụ của từng thí sinh tham gia thi.

V. GIẢI THƯỞNG:

1. Cấp trường.

- 01 giải nhất trị giá 500,000 VNĐ + Quà tặng của Ban Tổ chức.
- 03 giải thưởng tập thể dành cho trường có số lượng học sinh tham gia thi đông nhất toàn quốc trị giá 5.000.000VNĐ/1 giải.

2. Cấp Tỉnh/thành phố

- 01 Giải Nhất: 5,000,000 VNĐ + Giấy chứng nhận + Quà tặng của Ban Tổ chức.
- 01 Giải Nhì: 4,000,000 VNĐ + Giấy chứng nhận + Quà tặng của Ban Tổ chức.
- 01 Giải Ba: 3,000,000 VNĐ + Giấy chứng nhận + Quà tặng của Ban Tổ chức.

- 01 Giải Khuyến khích: 1,000,000 VNĐ + Giấy chứng nhận + Quà tặng của Ban Tổ chức.
- 01 Giải dành cho thí sinh có điểm phụ cao nhất (*tính từ khi bắt đầu phát động cuộc thi đến hết ngày thi cuối cùng của vòng thi cấp tỉnh/thành phố*): 1,000,000 VNĐ Giấy chứng nhận + Quà tặng của Ban Tổ chức.
- 03 giải thưởng dành cho 03 trường trong tỉnh/tp có số lượng học sinh tham gia đông nhất trị giá 1.000.000vnd/1 giải

3. Cấp Khu vực

- 01 Giải Nhất: 30,000,000 VNĐ + Giấy chứng nhận + Quà tặng của Ban Tổ chức.
- 01 Giải Nhì: 15,000,000 VNĐ + Giấy chứng nhận + Quà tặng của Ban Tổ chức.
- 01 Giải Ba: 5,000,000 VNĐ + Giấy chứng nhận + Quà tặng của Ban Tổ chức
- 02 Giải Khuyến khích: 2,000,000 VNĐ + Giấy chứng nhận + Quà tặng của Ban Tổ chức.
- 01 Giải dành cho thí sinh có điểm phụ cao nhất (*tính từ khi bắt đầu phát động cuộc thi đến trước 1 ngày bắt đầu vòng thi chung kết cấp khu vực*): 2,000,000 VNĐ + Giấy chứng nhận + Quà tặng của Ban Tổ chức.

4. Cấp Toàn quốc

- 01 Giải Nhất: 500,000,000 VNĐ + Giấy chứng nhận (*Bao gồm 200,000,000 VNĐ tiền mặt và gói quà tặng trị giá 300,000,000 VNĐ là 3 năm sử dụng miễn phí các sản phẩm của công ty Cổ phần trò chơi giáo dục trực tuyến Egame*).
- 01 Giải Nhì: 100,000,000 VNĐ + Giấy chứng nhận (*Bao gồm 80,000,000 VNĐ tiền mặt và gói quà tặng trị giá 20,000,000 VNĐ*).
- 01 Giải Ba: 50,000,000 VNĐ + Giấy chứng nhận (*Bao gồm 40,000,000 VNĐ tiền mặt và gói quà tặng trị giá 10,000,000 VNĐ*).
- 02 Giải Khuyến khích: 10,000,000 VNĐ + Giấy chứng nhận + Quà tặng của Ban Tổ chức.
- 10 Giải Tiềm năng: 5,000,000 VNĐ+ Giấy chứng nhận+ Quà tặng của Ban Tổ chức.
- 01 Giải dành cho thí sinh có điểm phụ cao nhất (*tính từ khi bắt đầu phát động cuộc thi đến trước 1 ngày bắt đầu vòng thi chung kết cấp toàn quốc*): 5,000,000 VNĐ + Giấy chứng nhận + Quà tặng của Ban Tổ chức.

VI. Thông tin liên hệ Ban Tổ chức:

- Hội Đồng đội Trung ương, Số 64 Bà Triệu, quận Hoàn Kiếm, TP Hà Nội.

- Công ty Cổ phần trò chơi giáo dục trực tuyến Egame - Tầng 2, tòa nhà 25T1 N05 Khu Đô thị Đông Nam Trần Duy Hưng, Trung Hòa, Cầu Giấy, Hà Nội. ĐT 04. 3782 4288 (*máy lẻ 143, 142*).

- Thường trực Ban tổ chức:

+ Đồng chí Lê Hải Long, Chánh Văn phòng Hội đồng Đội Trung ương, điện thoại: 0983 55 9999.

+ Đồng chí Phạm Ngọc Thập, Giám đốc Đối ngoại Công ty Cổ phần trò chơi giáo dục trực tuyến Egame, điện thoại: 098 800 8000.

+ Email: chinhphucvumon@egame.vn.

+ Hỗ trợ kỹ thuật: 04. 3782 3782 , di động: 0967 345 456.

BAN TỔ CHỨC